

Pavimentos: Alterando a altura de um pavimento existente

Aplica-se às versões: HY2000, HY2002, HYv4

Outras versões: [Eberick](#). [Lumine](#).

Assunto

Como alterar a altura de um pavimento existente?

Artigo

Ao se iniciar um novo projeto através do comando [Projeto-Novo](#), é apresentada uma tabela de criação dos pavimentos de projeto, como indicado na figura abaixo, onde pode-se informar os nomes e as alturas dos pavimentos.


A janela "Projeto novo" contém o seguinte conteúdo:

- Um campo "Modelo" com o valor "Nenhum" e uma seta para baixo.
- Um botão "Insere acima" no canto superior direito.
- Um botão "Insere abaixo" logo abaixo dele.
- Um botão "Exclui" no lado direito.
- Um botão "Para cima" no lado direito.
- Um botão "Para baixo" logo abaixo dele.
- Um botão "OK" no lado direito.
- Um botão "Cancelar" no lado direito.
- Um botão "Ajuda" no lado direito.
- Uma tabela com as seguintes colunas: Pavimento, Repetições, Altura (cm), Nível (cm), Lance.
- Uma caixa de texto "Título" e um campo "Nível inferior" com o valor "0" e a unidade "cm".

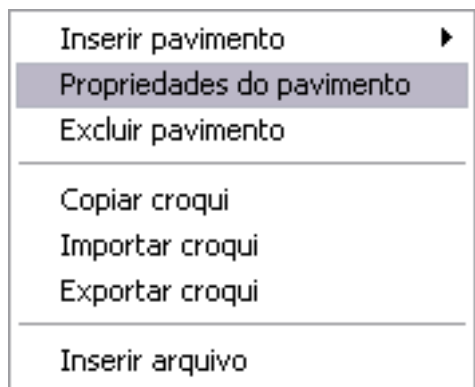
	Pavimento	Repetições	Altura (cm)	Nível (cm)	Lance	
1	Cobertura	1	10.00	560.00	3	▲
2	Superior	1	280.00	280.00	2	☰
3	Térreo	1	280.00	0.00	1	
4						
5						
6						
7						▼

Janela de inserção dos pavimentos de um novo projeto

Após já se ter iniciado o projeto, não se tem mais acesso a esta janela inicial. Para mudar alguma propriedade do pavimento, como o nome ou a altura, deve-se proceder da seguinte forma:

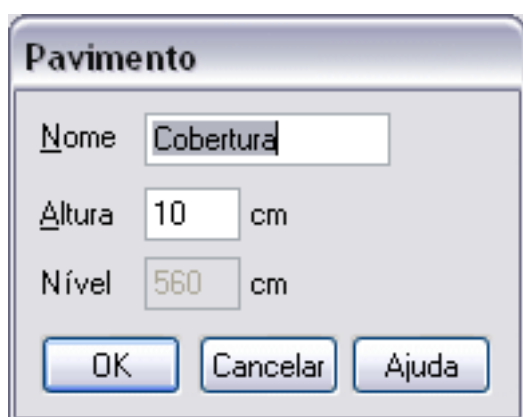
- Acessar a janela Projeto, através do menu Janela - Projeto (botão  na barra de Ferramentas);
- Selecionar o pavimento, o qual se deseja modificar a altura, com o botão direito do mouse;
- Optar por "Propriedades do pavimento";

Pavimentos: Alterando a altura de um pavimento existente



Janela de propriedades do pavimento

- Na janela que se apresentará, indicar a nova altura (ou novo nome para o pavimento).



Janela de edição do pavimento

O nível do pavimento será corrigido automaticamente pelo programa, que irá somar a nova altura ao nível do pavimento inferior, indicando, assim, o novo nível do pavimento em questão.

ID de solução único: #1020

Autor: : Engº Alecsandro R. N. Horostecki / Engº Marcelo Paulo de Freitas

Última atualização: 2011-09-23 15:07