

Preparação inicial: Associação do arquivo DXF ao projeto

Aplica-se às versões: Eberick, Formas, Hydros e Lumine

Assunto

Qual o procedimento para associar um arquivo ao projeto?

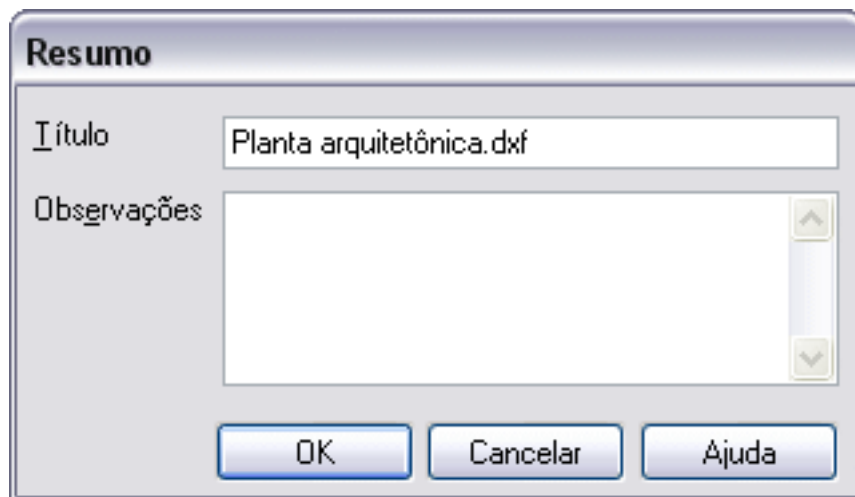
Artigo

Pode-se incluir um arquivo já existente em disco no projeto, facilitando sua manipulação. Para isto, na barra de ferramentas da janela.

É aberto um diálogo padrão de seleção de arquivos do Windows, no qual deve-se:

- Alterar a caixa de seleção "Arquivos do tipo", na parte inferior do diálogo, para "Arquivos DXF";
- Acessar a pasta na qual se encontra o arquivo e selecioná-lo;
- Pressionar o botão "Abrir".

Após selecionar o arquivo, o programa exibe uma janela de diálogo que permite vincular o arquivo externo ao projeto.

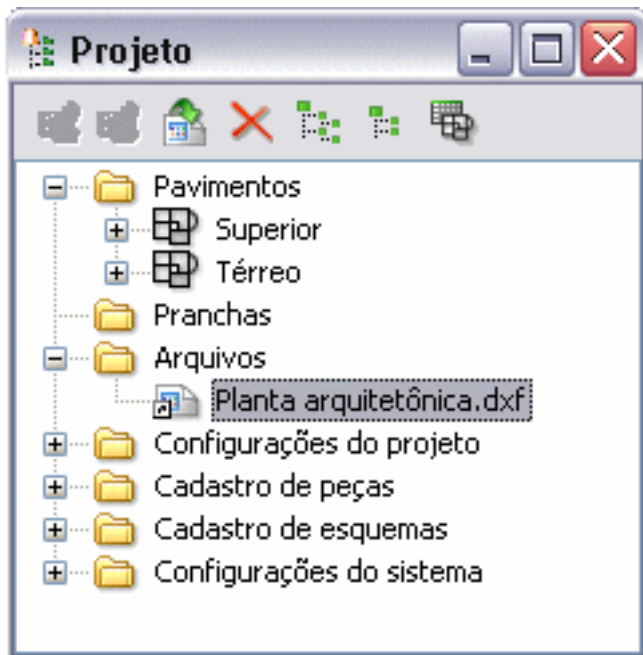


Diálogo de propriedades do arquivo

Pressionando-se OK, será adicionada uma entrada ao projeto, com o nome informado na janela de título, sob o item "Arquivos".

Um arquivo associado permanece gravado separadamente no disco. Utiliza-se tal recurso para que este possa ser acessado mais facilmente no futuro.

Preparação inicial: Associação do arquivo DXF ao projeto



Janela de projeto (arquivo associado)

ID de solução único: #1738

Autor: : Eng. ° Marina Martinelli/ Eng° André Luiz Banki

Última atualização: 2011-09-23 14:58