

Pavimentos: Alterando a altura de um pavimento existente

Aplica-se às versões: Eberick, Formas, Hydros e Lumine

Dúvida

Como alterar a altura de um pavimento existente?

Resposta

Ao se iniciar um novo projeto através do comando Projeto-Novo, é apresentada uma tabela de criação dos pavimentos de projeto, como indicado na figura abaixo, onde pode-se informar os nomes e as alturas dos pavimentos.

Projeto novo

Modelo: Nenhum

	Pavimento	Repetições	Altura (cm)	Nível (cm)	Lance
1	Cobertura	1	280.00	1550.00	7
2	Tipo	5	280.00	150.00	2
3	Baldrame	1	150.00	0.00	1
4					
5					
6					
7					

Título:

Nível inferior: cm

Buttons: Insere acima, Insere abaixo, Exclui, Para cima, Para baixo, OK, Cancelar, Ajuda

Janela de inserção dos pavimentos de um novo projeto

[Diálogo Lumine 2002](#)

Pavimentos: Alterando a altura de um pavimento existente

[Janela de inserção dos pavimentos de um novo projeto](#)

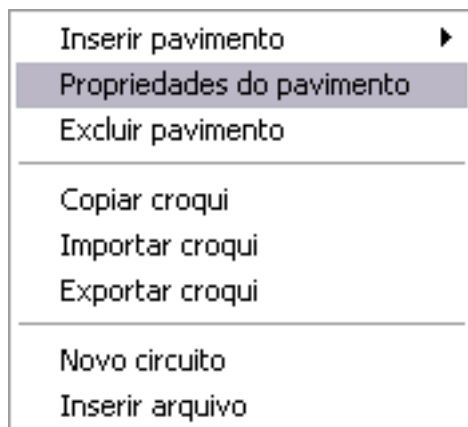
Após já se ter iniciado o projeto, não se tem mais acesso a esta janela inicial. Para mudar alguma propriedade do pavimento, como o nome ou a altura, deve-se proceder da seguinte forma:

na barra de

Ferramentas);

- Selecionar o pavimento, o qual se deseja modificar a altura, com o botão direito do mouse;
- Optar por "Propriedades do pavimento";

Pavimentos: Alterando a altura de um pavimento existente



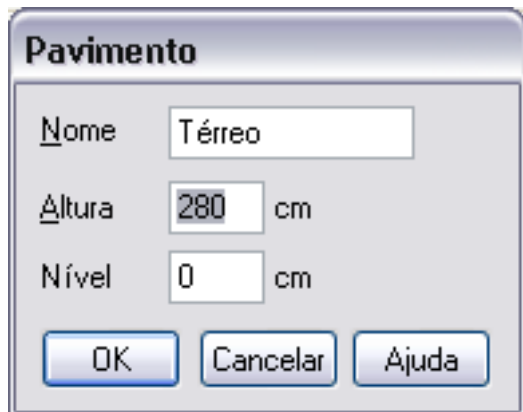
Janela de propriedades do pavimento

[Diálogo Lumine 2002](#)

Janela de propriedades do pavimento

- Na janela que se apresentará, indicar a nova altura (ou novo nome para o pavimento).

Pavimentos: Alterando a altura de um pavimento existente



Pavimento

Nome

Altura cm

Nível cm

Janela de edição do pavimento

[Diálogo Lumine 2002](#)

Janela de edição do pavimento

O nível do pavimento será corrigido automaticamente pelo programa, que irá somar a nova altura ao nível do pavimento inferior, indicando, assim, o novo nível do pavimento em questão.

ID de solução único: #1766

Autor: : Eng. ° Alecsandro Rodrigo Nunes Horostecki/Engº Marcelo Paulo de Freitas

Última atualização: 2011-09-23 15:07