

# Inserindo arquivos DWG/DXF: Coordenadas excessivamente altas ao importar arquivos DWG

//

Aplica-se às versões: Lumine V4, Eberick, Hydros

## Assunto

Ao importar um arquivo DWG ou DXF o programa emite a mensagem “ O desenho selecionado encontra-se em coordenadas excessivamente elevadas e não poderá ser importado ” . O que devo fazer?

## Artigo

Antes de importar um arquivo para o programa AltoQi Lumine V4, sugerimos que realize a preparação do arquivo \*.dwg ou \*.dxf, analisando o projeto e eliminando os itens desnecessários.

Para deixar o arquivo mais leve, é indicado que seja removido da planta arquitetônica objetos que tenham: hachuras, elipses, poliline e 3dface, como também remover objetos de decoração, mobília e paisagismo.

Caso seu projeto contenha elementos em 3D, esta mensagem será apresentada ao tentar importar o arquivo. Desta maneira, deve-se apagar todos os elementos lançados na coordenada "z" do AutoCad® para conseguir importá-lo para o AltoQi Lumine V4.

Na preparação da planta no AutoCad, além da limpeza indicada acima, pode-se utilizar também outros procedimentos conforme abaixo, corrigindo possíveis problemas no arquivo dwg ou dxf.

## Procedimentos:

Abra o seu arquivo contendo a planta arquitetônica no AutoCAD e execute na linha de comando do AutoCad os comandos abaixo:

1 – Selecione todo o desenho, digite na linha de comando “ Explode ” e tecele <Enter>. Em algumas situações podem existir blocos criados dentro de outros blocos. Sendo assim, sugere-se repetir o comando, então selecione toda a estrutura, digite novamente “ Explode ” e tecele <Enter>. Feito isso, provavelmente os elementos agrupados serão explodidos.

2 – Na linha de comando, digite “ Purge ” e tecele <Enter>. Este comando elimina layers e elementos não necessários ao desenho “ limpando ” informações desnecessárias que possam causar algum tipo de incompatibilidade. Na janela que abrirá, selecione a opção “ Purge All ” até que ela não esteja mais disponível.

3- Na linha de comando, digite “ Move ” e tecele <Enter>. Selecione todos os elementos do projeto e pressione <Enter> novamente. Selecione um ponto de referência e digite as coordenadas (0,0) e pressione <Enter>. Este comando posiciona a origem de seu desenho.

# Inserindo arquivos DWG/DXF: Coordenadas excessivamente altas ao importar arquivos DWG

4 – Na linha de comando digite “ Audit ” e tecle <Enter>. Na linha de comando tecle “ Y ” e <Enter> novamente.

Caso a planta arquitetônica esteja com moldura e selo, deve-se retirar também. Salve o arquivo novamente em \*.dwg ou \*.dxf.

Após a realização desses procedimentos, abra um novo projeto no Lumine, abra o croqui do pavimento e acesse o menu “ Ferramentas ” – “ Ler DWG/DXF ” e importe o arquivo salvo recentemente.

Obs.: Caso após realizar esses passos, o programa ainda apresente a mensagem, proceda da seguinte maneira:

- Abrir novamente o arquivo da planta em dwg ou dxf no AutoCad;
- Na barra de comando utilizar a função CTRL+C, selecionar todo o desenho e pressionar Enter;
- Abrir um novo desenho;
- Utilizar a função CTRL+V;
- Posicionar a origem em 0,0;
- Salvar o projeto com a extensão .dwg;
- Abrir no AltoQi Lumine pelo comando “ Ferramentas ” – “ Ler DWG/DXF ” .

Um detalhe importante para a conversão dos arquivos do Lumine (.pre) para DWG ou DXF é manter sempre o programa QiCad ou QiCad Viewer atualizado. O programa Qicad Viewer é uma versão reduzida do QiCAD, sem proteção física por "hardlock", que pode ser usado e distribuído livremente. Permite abrir arquivos em formato CAD, DWG e DXF, visualizá-los, imprimi-los e gravá-los em outro formato.

Após importar o arquivo, é de extrema importância realizar a conversão da escala e o posicionamento da origem em seu projeto. Para isso, deve-se:

## Convertendo para escala correta

# Inserindo arquivos DWG/DXF: Coordenadas excessivamente altas ao importar arquivos DWG

Existe um comando que se destina especificamente alterar a escala do desenho importado de arquivos externos: o comando Converter para escala.

Deve-se proceder da seguinte forma:

- Alterar a escala para a escala padrão desejada (no caso, 1:50);
- Escolher uma distância que seja conhecida;
- Acessar o comando Ferramentas-Converter para escala. A linha de comando passa a indicar "Converter escala-Primeiro ponto";
- Selecionar, com o mouse, os dois pontos que serão convertidos. A linha de comando passa a indicar "Converter escala-Distância";
- Digitar a distância desejada entre os dois pontos. Com isto, o programa converterá a escala do desenho de tal forma que, para a escala corrente, a distância entre os dois pontos seja exatamente a digitada;

Barra de comando - Converter Escala-Distância

**IMPORTANTE:** Independentemente de qualquer configuração ou da escala corrente, as coordenadas informadas no ambiente CAD devem ser feitas sempre em centímetros.

# Inserindo arquivos DWG/DXF: Coordenadas excessivamente altas ao importar arquivos DWG

Após converter a escala, deve-se verificar se esta operação foi realizada corretamente. Caso contrário, ao utilizar uma planta com coordenadas incorretas para lançar a estrutura, pode-se ter erros significativos.

Uma forma de conferir a conversão da escala é medir outras distâncias no desenho para verificar se estas estão corretas. Para isto:

- Acesse o comando Ferramentas-Medir.
- Escolha uma distância a ser medida.
- Informar os dois pontos que definem a distância. No canto inferior direito da tela, uma pequena janela indicará a distância obtida. O campo "parcial" corresponde à distância entre os dois últimos pontos.

Informação da distância

O programa continua solicitando outro ponto, para medida de perímetros. Pressione <Enter> para encerrar o comando.

Posicionando a origem

# Inserindo arquivos DWG/DXF: Coordenadas excessivamente altas ao importar arquivos DWG

Cada pavimento deve estar situado exatamente na mesma posição, garantindo o alinhamento vertical dos condutos.

As plantas arquitetônicas importadas para o projeto devem, portanto, estar nas mesmas coordenadas de CAD para garantir o alinhamento entre os pavimentos.

Desta forma, para preparar as plantas arquitetônicas dos diversos pavimentos, você deve escolher um ponto da estrutura que seja comum a todas as plantas (um canto, caixa de elevador, etc).

Para isto, vamos:

- Verificar se a captura de pontos ligada é a correta. Vamos utilizar a captura "Intersecção".
- Posicionar a janela de visualização mais perto do ponto que se deseja utilizar como referência.
- Acessar o comando Ferramentas-Posicionar origem. A linha de comando passará a indicar "Posicionar origem-Ponto de referência";

Barra de comando - Posicionar origem - Ponto de referência

- Selecionar o ponto que será utilizado como referência com o mouse;

# Inserindo arquivos DWG/DXF: Coordenadas excessivamente altas ao importar arquivos DWG

Após estes procedimentos de verificação da planta arquitetônica, importação para o croqui e definições de origem e escala, salve o seu arquivo de projeto em Menu Projeto – Salvar como, e neste momento poderá iniciar os lançamentos do projeto com o Lumine V4.

ID de solução único: #1949

Autor: : Bruna Mariá Morosini Bogoni

Última atualização: 2018-04-04 22:19